

## Eksperiment : Teamorganisering af elever

| Aktivitet                    | Output  | Kort sigt   | Mellemlangt sigt   | Langt sigt  |
|------------------------------|---|---|--|---|
| Undervisning i teamudvikling | Intro tur: Sverige<br>x antal dage<br>x moduler i teamteori<br><br>Elever laver samarbejdsøvelser | Samarbejde i teams<br><br>Eleven føler sig som en del af fællesskabet<br><br>Sociale relationer baseret på ansvarlighed | Udnyttelse af hinandens kompetence ( Synergieffekt)<br><br>Ejerskab i forhold til uddannelsen<br><br>Eleverne arbejder på tværs af teams | Bevidstgørelse om ansvarlighed i forhold til virksomheder<br><br>Flere elever får lærepladser |
| Cases i programmering        | Alle elever arbejder i teams omkring udvikling af cases eks. "Sundhed" "Grøn energi"              | Eleven får større indflydelse i forhold til undervisningen  | Løsning af opgaver på en innovativ måde  | Fastholdelse stiger med 10%   |
| Innovative opgaver           | Eks. Netværksnedbrud Hackere  |   | Afdække af talenter i form af samarbejde og ansvarlighed ( Eleverne afdækker talenterne!)  | Reducering af fravær  |